

产业
解读

5月底,随着腾讯 WeGame2024 游戏之夜、网易游戏 520 线上发布会的接连召开,多款新游戏已经官宣定档,这也燃起了6、7、8月暑期档的硝烟。随着暑期临近,多家游戏企业也在秣马厉兵,为迎接暑期档的到来而奋力“备战”,那么其中又有哪些游戏最值得期待?现代快报为您梳理。

现代快报/现代+记者 邱骅悦

暑假档硝烟燃起
《黑神话:悟空》
带头冲锋

《黑神话:悟空》 本版图片来源:各游戏官网、官方微博

《黑神话:悟空》定价公布
这个暑假同步登陆腾讯 WeGame

《塔瑞斯世界》国服正式定档6月19日

万众期待的《黑神话:悟空》终于公布了其定价:在5月19日晚召开的腾讯 WeGame2024 游戏之夜上,制作方游戏科学发布了一支《黑神话:悟空》的全新预告片,并在片尾正式宣布游戏的简体中文PC标准版定价为268元,将于8月20日在腾讯 WeGame 平台同步发售。

自《黑神话:悟空》公布以来,这个IP已经承载了太多的期待,诸如“国产3A之光”等称呼,更是让这款游戏的一举一动都被玩家们看在眼里记在心中。而近年来由于《2077》《星空》等游戏首发时“爆雷”,令玩家们对新发售的3A游戏总是抱有期待的同时又谨慎地抱有一丝怀疑,深怕受到“预告骗”的欺诈。

以至于《黑神话:悟空》售价是否值得购买、游戏质量是否值得期待等都成了玩家们讨论的热门话题。但随着游戏一步步过审、定档,并最终确定售价和登陆的平台,都预示着这款游戏正在步入发售的轨道,并将在不久的将来与玩家们见面,届时一切疑虑也终将见分晓。

在腾讯 WeGame2024 游戏之夜中,除了《黑神话:悟空》,腾讯还一口气公布了10多款新游戏。其中刚刚结束前夕终测的西方魔幻题材 MMORPG《塔瑞斯世界》宣布,将于6月19日率先在国服上线,国际服也将在6月内同步上线,实现海内外同步开荒。

作为一款对标《魔兽世界》、强

调“开荒”“下副本”的传统型 MMORPG,《塔瑞斯世界》在正式上线的S0赛季中,将率先推出上线5个5人副本、8个10人团本,以及秘境、万象回廊、黑暗入侵等多个PVE玩法。为了让所有玩家都享受“下副本”的乐趣,游戏制作人还宣布了“千万回馈,全民开荒”计划,希望能形成有人带团、有人教学,所有玩家都可以尽情地一起游戏,一起开荒的良好氛围。

此外,腾讯旗下最新FPS力作《三角洲行动》也将在6月展开新一轮测试。据制作人透露,此轮测试中将加入新的干员、新模式、新地图、新系统,同时还升级了游戏的音频引擎,并增添了一些干员们的方言配音。

《燕云十六声》官宣定档
多款网易新游戏集中面世

《燕云十六声》

5月20日,在网易游戏召开的“520 发布会”中,备受期待的国产武侠题材开放世界动作游戏《燕云十六声》正式官宣定档,将于7月26日公测。作为网易520发布会首个出场的新游戏,《燕云十六声》不但公布了其定档时间,还正式公布了付费模式,明确表示游戏不卖数值,也不卖角色,要做3A品质的免费游戏,营收方面则主要依靠服装外观付费来完成。

虽然是款“免费游戏”,但《燕云十六声》并不会在实际游玩体验上打折扣。据官方透露,游戏同时兼顾了单机玩法和多人体验,号称可提供将近30小时的单人剧情体验,超过150小时的单人探索体验,以及多个大型复合关卡、大量的探索解谜、高品质的大型多人在线内容。

已在国际服上线的生存夺金FPS游戏《萤火突击》也在本次发布会上宣布,将于6月6日展开国服公测。与先前的《燕云十六声》相似,《萤火突击》也强调免费游玩,同时还更进一步,宣称游戏内所有枪械武器皮肤“无论品质,永久不收费”。

针对生存夺金这一建立在《逃离塔科夫》基础上发展而来的细分赛道,《萤火突击》则做到神似但形不似。与游戏体验强调拟真而折磨玩家的《逃离塔科夫》不同,《萤火突击》将“爽”放在了第一位,不仅提供了丰富的武器及配件,甚至加入了宠物、战术目镜等多样化的道具,制作方更强调要坚定做出金爽游;永保战术巅峰;永远以玩家为先。

同样在国际市场上备受关注的

网易新IP《七日世界》也在发布会上宣布,将于6月8日公布游戏公测的相关信息。作为一款主打西方“新怪谈”题材的SOC游戏,《七日世界》凭借其诡异而与众不同的游戏画风在测试阶段就吸引了众多新怪谈爱好者的目光,其核心的SOC“开放世界—生存—建造”玩法也吸引着诸多玩家的注意。

不论是今年爆火的《幻兽帕鲁》,还是此前长期霸榜的《方舟:生存进化》,SOC赛道从来不缺佼佼者。面对内卷的赛道,扎根在端游和手游双端的《七日世界》能否做到出彩且好玩,这需要打个问号。但在此前的测试阶段中,《七日世界》官方也不断向玩家喊话,宣称游戏将“彻底不卖数值”保证公平和平衡,希望这些承诺能保证玩家在游戏中的体验。

米哈游领跑二次元赛道
B站代理新游不再二次元

《绝区零》依然坚定走二次元路线

经过多次测试后,米哈游宣布新作《绝区零》将于7月4日开启全平台公测。《绝区零》依旧是一款瞄准二次元赛道的角色扮演类游戏,与此前的《原神》《崩坏:星穹铁道》不同,《绝区零》将专注ACT这一领域,同时强调玩家操纵人物战斗的打击感、爽快感等。官网数据显示,目前《绝区零》的全平台预约人数已经超过了3500万,可以说“领跑”了暑期档的二次元赛道。

在剧情设置方面,《绝区零》为架空背景,讲述了世界受到神秘灾害“空洞”的侵袭,玩家扮演能从

“空洞”灾害中救人的特殊职业人士——绳匠,携手来自各行各业的代理人共同抵抗空洞侵袭,维护城市安宁的故事。根据此前测试信息,《绝区零》设置了主线剧情、支线剧情,玩家可通过录像带、关键委托、自由委托等玩法推进游戏剧情,游戏内没有社交系统,仅有少量的基于文字的个人界面元素展示。

同样深耕二次元赛道的哔哩哔哩也在暑期档宣布了一款新游戏:《三国:谋定天下》将于6月13日公测。出乎意料的是,这款游戏并非立足B站以往擅长的二次元赛道,

而是一款三国题材SLG游戏。

三国+SLG可谓是一对“黄金组合”,特别是在网页游戏和手机游戏市场中,可以说赛道有多宽,这样搭配的游戏就有多少个。而根据现有信息,《三国:谋定天下》也强调创新性,号称要突破当前SLG传统玩法的束缚,以不逼肝、不逼氪、卷创新为目标为玩家带来更好的体验。

至于在人满为患的SLG赛道上能进行怎样的创新,《三国:谋定天下》能否做好B站步入新领域的排头兵,让我们拭目以待。