



益智健康数智创新发展大会在宁举办 多家头部企业共话游戏产业新业态

产业解读

逐浪数智变革新潮流,绘制产业繁荣新画卷。6月25日下午,2024南京软件大会建邺区游戏专场“益智健康数智创新发展大会”在南京国际博览会议中心举办。围绕“益智健康、创新未来”这一主题,咪咕互娱、腾讯、小米、海马云、Unity中国、北京神木等多家游戏产业头部企业、游戏技术供应商齐聚南京,共话益智健康游戏数智内容新趋势。

本次活动由中国音像与数字出版协会游戏工委指导,南京市建邺区人民政府、咪咕文化科技有限公司、凤凰出版传媒集团等单位主办,南京建邺高新技术产业开发区管委会、咪咕互动娱乐有限公司、现代快报承办。

现代快报/现代+记者 邱骅悦/文 陆则宇/摄



活动现场

益智健康、创新未来,构建游戏产业发展新生态

作为数字经济的重要组成部分,游戏产业从自身发展中脱颖而出,逐渐成长为中国经济高质量发展的驱动力之一。在数智化新浪潮下,游戏内容和科技创新的互相促进,催生了益智健康、文化传播、影游互动等领域的多样化内容。

为了进一步深化游戏产业的正向社会功能和文化价值,推动游戏产业的益智健康发展,促进数智创新与游戏设计的深度融合,6月25日,2024南京软件大会建邺区游戏专场“益智健康数智创新发展大会”在南京国际博览会议中心举办。

据了解,本次活动以“益智健康、创新未来”为主题。多家游戏产业头部企业共同探讨产业未来发展趋势,分享数

智创新的理念和经验,助力游戏产业迸发新质生产力。

“益智健康前景广阔,数智创新大有可为。”中国音像与数字出版协会游戏工委副秘书长、中国游戏产业研究院副院长郑南在活动致辞中表示,本次益智健康数智创新发展大会的火热开启,正是主办方积极响应国家对于文化产业创新发展和游戏产业健康导向的号召,旨在引领游戏正向价值的释放,以新质内容讲好文化新故事,携手行业伙伴实现共赢增长。

“凤凰传媒作为传统出版与数字出版融合发展的探索者,深感在当前数字经济的浪潮中,网络游戏与出版业的融合具有广阔的发展前景。”凤凰出版传媒集团党委委员、凤凰出版传媒股份有

限公司总经理宋吉述在活动中发出呼吁:让我们共同肩负起社会责任,以玩家的健康和福祉为出发点,开发出更多有益于社会、有益于青少年成长的益智健康游戏。让我们携手合作,共同营造一个积极健康、富有教育意义的游戏环境,为推动游戏产业的可持续发展贡献我们的智慧和力量。

咪咕互动娱乐有限公司总编辑刘志明表示,益智健康游戏作为一种全新的内容品类,不仅是为了休闲娱乐,更是为了将文化、健康、知识、经验或技能通过互动娱乐的方式与他人沟通分享,鼓励将游戏化体验与素养培育进行融合创新,实现大众文化娱乐和主流社会价值相结合,助力游戏产业成为更具积极社会效用的文化力量。



中国音像与数字出版协会游戏工委秘书长、中国游戏产业研究院副院长郑南



凤凰出版传媒集团党委委员、凤凰出版传媒股份有限公司总经理宋吉述



咪咕互动娱乐有限公司总编辑刘志明

产业大咖献计献策,共话益智健康游戏发展

当前,游戏行业正迈步走向新的阶段,游戏在不断创造更多全新可能的“超级数字场景”,同时在经济发展、文化传播、科技创新等各个领域,创造更积极、更多元、更丰富的社会价值。“益智健康,创新未来”,不仅是今天的主题,更是未来的责任与使命。

在主题演讲环节,小米游戏、海马云、Unity中国、腾讯互娱和北京神木科技等众多游戏企业以及行业大咖围绕益智健康创新这一主题进行了深入研讨与交流。

小米互联网业务部副总经理、南京区域总部总经理梁秋实在《新场景新技术,激发内容创意新活力》中通过小米SU7汽车上市后,“游戏上车”这一新颖的领域,介绍了小米多终端互联网服务生态体系构建,深入探讨技术革新如何为游戏行业注入新的活力。

来自腾讯互娱社会价值探索中心,作为高级游戏策划的柳青则在《探索游戏的社会正向价值——腾讯功能游戏的发展与应用》主题演讲中介绍了科普碳中和的《碳碳岛》、再现中国古典诗词

和绘画独特魅力的《画境长恨歌》等一系列“功能性游戏”,展现了游戏不仅仅是一种娱乐方式,更是承载社会正向价值的重要平台。

游戏产业的发展离不开相关技术的革新和软硬件支持,海马云助理总裁康婷铭带来了《云游戏发行时间与探索分享》主题演讲,着重介绍了云技术对游戏的拓展及帮助。Unity中国战略投资负责人谭筱潇在《团结引擎,更懂中国开发者的引擎》主题演讲中介绍了面向游戏开发者推出的团结引擎相关技术。北京神木科技有限公司高级副总裁王庆利通过《XR技术助推游戏数智沉浸新体验》主题演讲,介绍了针对XR项目的内容开发和支持计划。

本次活动还围绕“益智健康游戏的产业价值以及游戏技术在益智健康、游戏+等领域的应用价值”等议题,邀请游戏及周边产业大咖举办圆桌论坛等系列活动,共话益智健康游戏发展。

针对“益智健康游戏的产业价值”这一议题,来自上海数药智能的首席商务官周晨分享了自己的案例:周晨所在

的团队通过研究VR游戏技术,为患有ADHD、自闭症的儿童带去了“数字疗法”。

“游戏的最大特点是能够实时反馈,结合VR平台的数据实时反馈后,我们能迅速制定出针对ADHD患儿的个性化治疗方案,并通过治疗中患儿的反应及时调整,以此达到最高疗效。”据周晨介绍,相关产品在经过3次临床验证后,得到医院的认可,并获取了业内第一张治疗ADHD的二类医疗器械证件,相关产品如今也已进入市场。

“我们今年上半年接到一个非常有意思的委托,来自蓝天救援队。”上海正向数字化技术研究院秘书长肖甘苏莉也在圆桌讨论中分享说,蓝天救援队希望通过一个平易近人的方式,让专业的应急管理及救援知识普及到社区、普惠更多的人。针对这一案例,肖甘苏莉及其团队专门研发了一款桌游,通过游戏化的机制和工具将原本非常专业的知识融入游戏中,实现人人都能快速学习提高应急救援、防震减灾相关知识这一愿景。

中国移动云游戏产业实训基地揭牌,助力数字化人才落地生根

游戏、互联网行业飞速发展的同时,对专业化人才的需求也不断增长。在互联网媒体行业,全媒体运营师已成为数字化人才就业的热门方向。根据中国产业研究院发布的报告显示,全媒体运营师人才缺口在300万人以上,优秀的全媒体运营人才已成为市场争夺的热门人才资源。

在本次活动中官宣揭牌的中国移动云游戏产业实训基地,则提供了对全媒体运营师进行体验培训、职业等级认定等多种服务工作。据了解,中国移动云游戏产业实训基地由咪咕公司建设,

将落地南京市建邺区。

咪咕文化员工发展中心总经理张燕鹏介绍,实训基地的课程库有73门核心认证课程,涵盖了音乐、视频、彩铃、元宇宙等方向,包括了理论课程和实操课程。“未来我们可以一起在产教融合、创新引领、人才聚集、项目落地等方面探索更多的合作,共同实现数字化人才的培养,产教生态圈的打造和实训基地高质量发展。”

南京市建邺区投资促进局副局长赵梦春对广大游戏企业来建邺区投资发展表达了欢迎,他表示,建邺区的发

展有着地位高、经济强、产业优等特点,如今建邺区数字经济发展势头日趋强劲,不仅数字经济核心产业的增速一直位于全市前列,还吸引了华为、阿里、小米、58、网易等一批互联网头部企业,互联网全国20强已有13家落子布局。

同时,为了吸引更多企业入驻,建邺区精心打造了金融赋能、场景应用支持、产业政策支持、创新生态支持、配套集成支持5大优势助力企业发展。其中,在政策扶持方面,建邺区每年拿出超10亿元“真金白银”精准滴灌,助力产业集聚发展。