

如今,《黑神话:悟空》取得了不俗的销量成绩。网络上也有争论,这成功究竟是偶然还是必然?魏明表示,就像电影一样,很多经典影片,在当年上映时可能无人问津,但突然有一天就成了经典,这部游戏作品究竟是一时还是永恒,要经过时间的验证。真心希望《黑神话:悟空》成为开启中国游戏市场蓬勃发展和百家争鸣的基石。