



国产游戏“霸榜”Steam新品节

产业解读

10月21日,为期一周的Steam新品节正式落下帷幕,在此期间,来自全球市场的上百款游戏放出了免费试玩版,供广大玩家试玩品鉴。值得注意的是,本次新品节中不仅有多款国产游戏涌现,《三角洲行动》《卡拉彼丘》《泡姆泡姆》等兼具了创意和质量的国产新游戏受到了众多玩家的欢迎,进入了新品节“最热试玩玩版”榜单前十名。

现代快报/现代+记者 邱骅悦

国产游戏占据Steam新品节最受欢迎榜“半壁江山”

如果说什么方式最能体验一款游戏的质量、创意和完成度,莫过于上手实际游玩。相比预告片等宣传手段,试玩少了一丝套路,多了些许诚意。

为此,Steam平台自2019年开始推出“游戏新品节”,于每年2月、6月、10月举办,供玩家在茫茫多的产品中挑选自己喜爱的游戏。

在此期间,来自全球市场的超百款新游戏将集中亮相,部分游戏还会放出试玩版供玩家亲手上手品鉴。一些开发团队也将打开摄像头展开实况直播,借此机会拉近与玩家们的

距离,以便获取玩家们的第一手反馈。

本届Steam新品节已于10月17日至21日举办,共为期5天。

值得注意的是,本届新品节中不仅有多款国产游戏亮相,如果以同时在线人数排行榜为轴可以发现,前十款游玩人数最多,也是最受欢迎的新游戏中,有一半为“中国制造”。

其中由腾讯带来的第一人称射击游戏《三角洲行动》海外版以近四万人的同时在线人数成功“霸榜”稳居第一名,成为本届Steam新品节中最受欢迎的游戏。同为射击题材、由

创梦天地制作的二次元风格射击游戏《卡拉彼丘》海外版则位居第3名。榜单第4名由鹰角网络带来的多人合作冒险游戏《泡姆泡姆》获得。由LazyFish Studio开发的模拟经营游戏《舒舒服服小岛时光》位列第10名。

这些上榜游戏不仅涵盖了多种玩法,也都展示出了不俗的完成度和游戏质量。不仅体现了国产游戏百花齐放、全方位发展的图景,也是中国游戏人不惧竞争,勇于在国际市场上直面风雨,用优秀的游戏质量展现自我拼搏精神的证明。

质量争先:《三角洲行动》人气最旺

上述游戏中,最引人瞩目的莫过于《三角洲行动》国际版。这款由腾讯琳琅天上带来的第一人称射击游戏已于9月26日在国内率先上线,国际版则是第一次亮相。

虽然是一款免费游玩的网游,但《三角洲行动》的质量可谓一流:其展现出的画面效果、游戏内容均不输国际市场上动辄卖五六十美元的3A级别射击游戏。不仅人物枪械的建模相当精致,场景纹理和环境光照也可圈可点,尤其是部分场景建筑物受损后会坍塌这一细节设定,放眼流行游戏市场也很少有游戏能做到。

本次国际版的试玩中,玩家仅可以参与“全面战场”模式。该模式与《战地》系列的征服模式较为接近,主

打32vs32的大型战场,不仅参战玩家人数多,战斗方式也不局限于步战,玩家可以在海陆空多个维度驾驶载具战斗。由于该模式地图规模大,参与人数多,不仅在国内游戏市场中较少见,放眼国际市场也仅有EA旗下的《战地风云》系列能够做好。

琳琅天上的策划人员在游戏上线前访谈中直言:“我们国人自己的三角洲,想和(欧美的)前辈们掰掰手腕。”因为相较于国内游戏市场而言,欧美是射击游戏的“主阵地”,每年都会诞生大量高质量射击游戏。能在本届Steam新品节中取得高人气,也足以说明《三角洲部队》国际版在面对即将到来的全球市场竞争中做了充足的准备。

另一款射击题材游戏《卡拉彼丘》也在本届Steam新品节中吸引了大量玩家尝试,作为一款主打“二次元+射击”的游戏,这款游戏不仅操纵的角色均以动漫风格为主,其角色还能一键切换成“纸片人”形态,从而实现转身躲子弹、贴墙飘浮潜入等操作,在目前的射击游戏市场中可谓别具一格。

尽管在风格和玩法上走了差异化路线,但《卡拉彼丘》在运营路线上则向主流靠拢,主打电竞化。其在今年8月成功入选沙特阿拉伯利雅得举行的首届电竞世界杯(EWC),成为一款独立项目。也正是因为如此,尽管《卡拉彼丘》目前仍未上线,但已经凭借其独特的玩法和画风吸引了海内外大量玩家的关注。

创意无限:《泡姆泡姆》把多人合作玩出花样

另一款本届Steam新品节大放异彩的游戏则是《泡姆泡姆》。这款由鹰角带来的多人合作游戏可谓出乎了很多人的预料:因为它太不“二次元”了。

提起鹰角很多玩家第一反应是《明日方舟》《终末地》等充满“二次元画风”的游戏,但《泡姆泡姆》则一反常态,不但一点二次元的影子也没有,其玩法方向也从塔防、角色扮演变成了合家欢题材。

值得一提的是,《泡姆泡姆》是一款强制双人合作游戏,与此前强制双人合作而出名的《双人成行》相似,游戏必须要有两名玩家才能开始,单人则无法游玩。而《双人成行》最令玩家津津乐道的莫过于游戏中融合了平台跳跃、解密、射击乃至格斗、驾驶等多种玩法,几乎做到了“每个章节的玩法都不同”“一直都有新鲜感”。

这一特色在《泡姆泡姆》中也有体现。虽然游戏看似只是融合了“射击+解密”的合家欢游戏,但在试玩版的7个关卡中,已展现了三消、合作解密、平台跳跃、无人机吊桥等多种玩法。短短两三个小时的游玩时间中,新道具、新敌人、新谜题接踵而至,令玩家感到新鲜感不断,也对正式版本充满了期待。

除了上述“大厂”带来的游戏外,在本届Steam新品节中也有不少优秀的独立游戏争相露面,《无限机兵》《舒舒服服小岛时光》等均为独立游戏工作室制作。

《无限机兵》是一款融合了“二次元+魂like”的动作游戏,一度冲上了新品节“热门即将推出”榜单榜首。在这款后启示录废土科幻ARPG中,玩家将扮演拥有再生之躯的机兵“阿丽莎”,在城市遗迹中探寻真相,寻找世界新生的希望。

相比传统的“魂like”游戏,《无限机兵》的操作更丝滑流畅,角色也具有较高机动性,不过游戏的战斗难度并没有因此下降,《无限机兵》制作人曾公开表示,游戏难度大致定位在《黑暗之魂3》和《血源/只狼》之间。他们希望玩家在基础体验上不会感到被敌人碾压,而是合理地激发玩家的应对手段,且让玩家尽可能得到符合预期的结果。

相比之下《舒舒服服小岛时光》的风格则轻松得多,其主打“动物森友会”的轻松休闲风格:故事同样在小岛上展开,玩家可以建造、种田,在小岛上自由探索,邂逅各种可爱的小动物,参与丰富多彩的小游戏,收集独特的玩具和家具,享受无忧无虑的快乐时光。



新品节

新品将至同欢庆

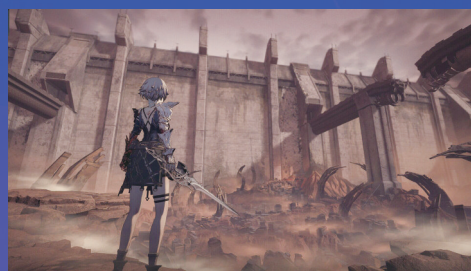
2024年10月版



《泡姆泡姆》主打多人合作



《舒舒服服小岛时光》风格接近“动森”



《无限机兵》是一款融合了“二次元+魂”的游戏



三角洲行动



《卡拉彼丘》