



# 还没发售的 Switch 2 成了目前争议最大的游戏机

## 热点 资讯



Switch 2 商品图

随着4月2日任天堂Switch 2专场直面会的举办,一代传奇主机Switch在时隔八年终于迎来了自己的继任者。不得不说,Switch 2确实给了玩家们很大的惊喜,其相较于初代Switch在硬件配置、游戏画面表现力等方面有了质的飞跃。但与此同时,Switch 2也成了当下争议最大的一款游戏机:不论是首发游戏阵容中任天堂第一方游戏的相继缺席,还是连机体带游戏的相继涨价,以及“内外有别”的定价策略,令不少玩家感到“很受伤”,也使得不少玩家表示“不想买首发”。这款尚未出师的新主机,还能延续初代的辉煌吗?

现代快报/现代+记者 邱骅悦



Switch 2 商品图

## 硬件升级:大屏幕、高性能的全面进化

从发布会公布的数据来看,将于6月5日发售的Switch 2在硬件上实现了多方面的提升,与初代Switch的配置和画面表现力相比可以说是做到了全面升级,这无疑令玩家感到最惊喜的一点。

首先是屏幕升级,Switch 2屏幕的尺寸从初代的6.2英寸增至7.9英寸,分辨率也达到了1080p,并支持HDR和120

帧率,这意味着掌机模式下的游戏画面更加流畅和清晰,此外在主机模式下最高支持4K分辨率、60帧率运行。相较于初代Switch掌机模式540p、主机模式1080p的固定分辨率配置,Switch 2在游戏画面的表现可谓做到了质的飞跃。

Switch 2的硬件提升也不容小觑。目前公布的Switch 2内置了256GB存储

空间,相较于初代Switch、Switch Lite的32GB以及Switch OLED版的64GB而言有了显著提升。

手柄也得到了专门的升级。Switch 2搭载的Joy-Con 2采用了磁吸式设计,而非滑轨,此举可能是为了解决初代Joy-Con反复拔插引发的磨损问题。同时Joy-Con 2还搭载了光学传感器,可在鼠

标模式和手柄模式之间切换,这使得玩家可以在Switch 2上尝试更多原本适合PC端的游戏,如射击和策略类游戏。

此外,Joy-Con 2还新增了新的“C”功能键,据介绍,该功能键将与主机上的“Cam-pus”功能关联。该功能允许用户进行群组聊天和语音聊天,最多支持12名NSO会员同时在线,且支持屏幕共享。

## 游戏阵容:第一方不足,第三方顶上

相较于硬件提升的惊艳,Switch 2的首发游戏阵容就有些差强人意了。综合目前信息可以看出,Switch 2的游戏阵容涵盖第一方独占、第三方大作和原有游戏的升级版,总体丰富但第一方游戏数量较少。



▲《咚奇刚 蕉力全开》

每当新主机发售时,为其“保驾护航”的第一方独占游戏往往是玩家关注的重点。但在此次发布会上,任天堂仅公布了《马力欧卡丁车 世界》《咚奇刚 蕉力全开》两款第一方游戏。

首发第一方游戏《马力欧卡丁车 世界》将在6月5日与Switch 2同步发售,该作最大的亮点就在于它打造了一个庞大的开放世界,玩家可以在这个风格类似《极限竞速:地平线》的开放世界中自由探索,或寻找赛道上演速度与激情。

《咚奇刚 蕉力全开》则将在7月17日发售,这将是自1999年《大金刚64》以来首款全3D大金刚游戏。本作极为

强调环境互动,玩家可以通过破坏环境来探索新的区域和发现隐藏要素,号称“几乎一切都可以破坏”。游戏也将记住玩家所做的破坏,地图会实时反映玩家对环境造成的改变,玩家可以看到所有击穿的墙壁和开凿的洞穴。

然而,玩家期待的如《塞尔达传说》或3D马力欧新作未现身,宝可梦正统续作如《宝可梦传说:Z-A-Switch 2版》虽有消息,但仅提到2025年发售,信息有限。这无疑让一些粉丝感到失望,尤其对初代Switch发售时的盛况,当时任天堂一口气推出了《塞尔达传说:旷野之息》《超级马力欧

奥德赛》《任天堂全明星大乱斗》《马力欧卡丁车8豪华版》《斯普拉遁2》《异度之刃2》等多个第一方力作,且涌现了多个现象级爆款游戏。

好在第三方游戏阵容豪华,除了From Software带来的Switch 2独占游戏《The Dusk Bloods》外,发售日将会有包括《双影奇境》《赛博朋克2077:终极版》《最终幻想7 重制版 INTERGRADE》《文明7-Switch 2版》《霍格沃茨遗产》等已发售的大作同步上线。2025年内还将有《哈迪斯2》《艾尔登法环:流浪者版》《无主之地4》《街头霸王6》等登陆Switch 2。

## 全面涨价:“内外有别”令玩家“很受伤”

如果单看硬件升级和游戏阵容,Switch 2可以说不错,但当其售价揭晓时,却引发了众多玩家的质疑。

Switch 2的定价策略成为最大争议点,其美区标准版售价高达449.99美元(约合人民币3302元),包含《马力欧卡丁车 世界》的套装版本售价499.99美元(约合人民币3669元),较初代Switch 299.99美元的售价,其涨幅超50%,虽然考虑到技能和硬件提升等因素,Switch 2的涨价并不无道理,但仍让不少玩家感到有压力。

主机涨价的同时,Switch 2的游戏价格也在上涨。其中第一方游戏《马力欧卡丁车 世界》的美区数字版售价高达79.99美元(约合人民币587元),实体版售89.80美元(约

合人民币659元),已经高于任何一款初代Switch第一方游戏的定价。

在玩家被接连的涨价惊讶不已的时候,任天堂又宣布了一项令人难以理解的地域定价策略:Switch 2将分为两个版本销售,分别是日本版和国际版,其中日本版售价49980日元(约2428元人民币),国际版69980日元(约3399元人民币),两个版本差价近千元。但如果要使用日版Switch 2,必须锁定日语系统和日服账号,非日本用户很难使用,让很多玩家深感任天堂“内外有别”。

大幅的涨价、“内外有别”的地域定价令Switch 2被丢进了风口浪尖,很多玩家直言不讳地对其价格策略表达了不满,认为任天堂的定价策略过

于激进。在任天堂Switch 2直面会直播的同时,就有大批深感不满的玩家在直播间中刷屏要求“降价”。

直播间之外,很多玩家也在社交媒体上表示如此高昂的售价打消了他们首发购买Switch 2的想法,有人甚至调侃“多邻国成了最大赢家”“不如学日语买便宜版”。还有Switch玩家表示:“原本看到Switch 2的首发游戏阵容就有些打退堂鼓,一看售价直接就打消了抢首发的念头,干脆等价格稳定了、游戏多了再买。”

初代Switch以1.5亿台的销量成为一代经典游戏机,如今尚未发售却已深陷争议的Switch 2能否承载任天堂的期望,再续前辈的辉煌?唯有上市才能知晓。