



《明末：渊虚之羽》游戏海报



《失落之魂》游戏画面



《死亡搁浅2》

2025 暑期档袭来，这些新游不容错过

产业解读

随着6、7、8月的到来，火热的暑期档正式拉开帷幕，游戏行业也迎来了一波令人振奋的新游热潮。在今年的暑期档中，我们不仅能看到《明末：渊虚之羽》《失落之魂》等多款国产PC端游戏上线，还有包括《死亡搁浅2》《合金装备3：重制版》在内的多个国际热门IP发布新作。这个暑期档各个游戏厂商可谓“火力全开”，希望广大玩家们能找到属于自己的游戏乐趣。

现代快报/现代+记者 邱骅悦

动作、策略……多款国产端游集中发售

相较去年《黑神话：悟空》带来的现象级成功，2025年的国产单机游戏市场目前稍显平淡。但随着暑期档的到来，我们能看到《明末：渊虚之羽》《失落之魂》等预热许久，敢于冲击3A市场的单机动作游戏即将问世，这些单机游戏也许将为国内单机市场带来不一样的色彩。

《明末：渊虚之羽》将于7月24日发售，由灵泽科技开发，505Games发行。这款国风主题动作冒险游戏以明朝末年为背景，玩家扮演失忆女侠“无常”，在巴蜀之地探索神秘的“羽化病”真相。游戏灵感结合了古蜀文明以及《华阳国

志》《蜀王本纪》等历史神话典故，其世界观和视觉效果备受玩家期待。

紧随其后的是《失落之魂》，这款由上海零犀科技开发、预热多年的动作冒险游戏原定于5月30日发售，但因开发需求延期至8月29日。在《失落之魂》中玩家将扮演卡泽尔，拯救被异次元生物夺走灵魂的妹妹，守护人类命运。游戏华丽的视觉效果使其长期备受关注，不少玩家视其为国产版的《最终幻想》，在年初《失落之魂》官方也宣布，确认发布时支持英伟达DLSS与光追技术，这将为游戏的视觉表现提供有力的保障。

除了动作冒险游戏外，由网易《率土之滨》团队研发的三国题材战争策略游戏《万民长歌：三国》也值得关注。在此前的内测阶段，《万民长歌：三国》凭借其优秀的画面以及对历史线路的还原收获了不少玩家的好评，游戏于6月10日开展公测。其实，三国题材一直是国产游戏关注的重点，但由于海外厂商开发的《三国志》《全面战争：三国》等优秀的单机游戏珠玉在前，这一题材长期面临“墙内开花墙外香”的尴尬局面。面对国产单机游戏市场中三国题材游戏长期缺位的局面，《万民长歌：三国》有望改变这一现状。

国际热门IP联袂登场，这个暑期很热闹

在今年的暑期档中，海外厂商也纷纷发力，推出了多款基于热门IP开发的新作。

其中既有备受关注的《死亡搁浅2》《沙丘：觉醒》等新游，也有多款经典游戏推出了重制版，让玩家在全新的画面下回味经典的玩法。

由著名游戏制作人小岛秀夫带来的《死亡搁浅2》将于6月26日正式发售。在前作引发全球玩家关注，并收获了诸如“送快递模拟器”“基建狂魔模拟器”等昵称后，《死亡搁浅2》将继续讲述“快递小哥”山姆的故事，本作中山姆将踏足澳洲、墨西哥等地，挑战全新的山脉、湖畔、

森林、沙漠等地形，同时全面升级的战斗系统也将给玩家带来与前作不同的体验。

另一款同样与小岛秀夫有渊源的游戏也将在暑期档与玩家见面。这款由KONAMI带来的《合金装备3：重制版》基于2004年的《合金装备3：食蛇者》开发，在保留原作剧情和世界观的同时，通过最新画面和音效技术，带来沉浸式的战术谍报动作游戏体验。游戏将于8月28日发售。

在改编电影再次引爆全球“沙丘”热潮一年后，由Funcom制作的《沙丘：觉醒》在6月10日正式与玩家们见面。本作对原作剧情进行了改编，

设定在一个厄崔迪家族并未被摧毁、穆阿迪布未诞生的架空世界线上。游戏主打生存建造玩法，玩家将在厄拉科斯星球上创建自己的势力，在三大家族和帝国之间周旋成长。

作为微软旗下第一方游戏IP的“当家花旦”，《战争机器》也将为今年的暑期档增添一份热度；由The Coalition联合Sumo Interactive和Disbelief开发的动作射击《战争机器：重装上阵》将于8月26日上线。据悉，本作是对2006年初代《战争机器》的全面重制，是对该IP诞生20周年的献礼，游戏将提供最高4K分辨率和120帧的高清游戏画面。

手游同样精彩，还能“打瓦”“玩狒”

除了PC和主机平台，手机平台的暑期档同样火热。不仅此前预热许久的二次元新游《异环》《二重螺旋》将在6月集中开测，热门端游如《最终幻想14》《无畏契约》也推出了手游版，将在暑期档与玩家们见面。

6月12日，由英雄游戏旗下潘神工作室开发的《二重螺旋》将开启全球测试。与著名“肝疼”游戏《星际战甲》类似，《二重螺旋》将玩法重心放到了“无双割草+刷宝”上，力求用二次元的画风让玩家在手机平台上也能“战斗爽”。在此前测试期间，游戏中可自由搭配武器的多样化战斗系统以及流畅的动作设计收获了众多好评。

另一款颇受关注的二次元主题

游戏《异环》也将在6月开启内测，这款由完美世界开发、使用虚幻5引擎的都市开放世界冒险游戏自公布以来始终热度不减。游戏中玩家扮演“异象猎人”，与伙伴探索城市中的超自然谜团，其高质量的画质和手游市场中少见的都市开放世界玩法使其备受玩家期待。

同样在6月，由腾讯光子工作室开发的两款“端转手”游戏即将上线。

6月12日，由拳头游戏和腾讯光子工作室联合开发的《无畏契约：源能行动》正式开启测试。作为《无畏契约》的手游版本，本作将“还原端游手感”作为第一优先级，从地图风格到武器手感，都力求与端游做

到一致。自《无畏契约》引发了射击游戏新潮流并贡献了“瓦学弟”“打瓦”等网络流行梗后，这一IP的影响力持续走热，也为《无畏契约：源能行动》带来了巨大的关注，目前游戏预约人数已突破2000万，显示出强大的市场吸引力。

《最终幻想14：水晶世界》由腾讯光子工作室开发，Square Enix授权监制，计划于6月19日开启不删档测试。被玩家爱称为“狒狒14”的《最终幻想14》登陆国内端游市场已有十多年，如今推出的手游版继承了端游的世界观和剧情，让“光之战士”们在手机平台继续艾欧泽亚的故事。



《万民长歌：三国》



《沙丘：觉醒》



《异环》



《最终幻想14：水晶世界》